**Exercícios 01 de Fixação - DWeb III**

**Todos em Java**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Crie os programas abaixo de acordo com a solicitação dos problemas abaixo:**

1. Faça um algoritmo que solicite que o usuário digite seu nome e a seguir solicite que seja digitada sua idade. Depois que o usuário digitar o nome e a idade, o programa deve exibir na tela duas mensagens: uma com o nome e outra com a idade do usuário. Suponha que o usuário seja o Pedro e tenha 32 anos. Assim, após a digitação dos dados, seu programa deve exibir as seguintes mensagens:
   1. “Seu nome é Pedro”
   2. “Você tem 32 anos”
2. Faça um programa que leia três valores inteiros digitados pelo usuário e retorne o resultado da multiplicação desses valores.
3. Faça um programa que leia uma variável real "A" digitada pelo usuário e apresente o resultado dos seguintes cálculos:
   1. o dobro de "A"
   2. o triplo do dobro de "A"
   3. a metade do triplo do dobro de "A"
   4. o quadrado da variável "A" Math.pow (número, potência)
   5. a quinta parte do dobro de "A"
4. Crie um programa que leia o nome e os valores digitados de duas notas de um aluno e calcule a sua média de acordo com a fórmula abaixo:
   1. Media = nota1 + nota2 multiplicado por 2 e dividido por 3.
5. Faça um algoritmo que leia um valor inteiro e informe se este valor é maior do que 10 ou não.
6. Faça um algoritmo que leia um valor inteiro e retorne se este valor é PAR ou ÍMPAR.